

Наименование программы	Autodesk
Наименование курса	AutoCAD Revit Architecture Suite
Код курса	AD.1.6
Продолжительность	(5 дн., 40 часов, 10 чел.)
Экзамен	Тестирование, сертификат

Содержание курса	Особенности интерфейса. Основа Revit (Линии, Временные размеры, Рабочие плоскости, Инструменты редактирования). Связи. Проект, семейства, формообразование. Архитектура, конструирование, генеральное планирование, оформление чертежей. Управление проектом, визуализация, управление файлами. Проектирование с помощью технологии BIM.
------------------	--

Состав курса

ВСТУПЛЕНИЕ

История Revit. Цели и задачи курса.

ОБЩИЕ ПОНЯТИЯ. ИНТЕРФЕЙС.

Обзор основных возможностей AutoCAD Revit Architecture. Основные понятия (проект, уровень, семейство). Элементы главного окна. Шаблон проекта. Задание общих системных параметров. Уровни. Способы создания. Сетки. Способы создания. Работа с временными размерами Организация браузера.

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ

Стены. Способы создания. Типоразмеры стен. Привязки. Работа с многослойными стенами. Создание вертикально-многослойных стен. Работа с фундаментными стенами. Наложение зависимостей. Основные операции над объектами (Копирование, Перенос, Симметрия, Выравнивание и т.д.) Добавление дверей и окон. Загрузка готовых библиотек (семейств) в проект. Перекрытия. Способы создания. Проекты в перекрытиях. Способы создания.

Потолки. Варианты создания. Создание многослойных потолков. Способы создания проемов в перекрытиях и потолках.

Крыши. Способы создания. Создание односкатной, двускатной, вальмовой и мансардной крыши. Создание бордюрной рейки. Создание водосточных желобов.

Лестницы. Способы создания и редактирования. Создание многоэтажных лестничных пролетов. Создание винтовой лестницы. Создание ограждений.

Стеновые ограждения. Создание и редактирование. Дуговое стеновое ограждение. Наклонное остекление. Создание витрин.

КОНЦЕПТУАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ

Проверка на пересечения объектов модели. Средства для создания концептуальной модели здания. Формообразующие. Способы создания. Создание пользовательских библиотек (семейств). Классификация семейств. Создание семейства дверей и семейства окон. Создание семейства профилей. Добавление условных формул и создание вложенных семейств. Формирование проектной документации. Создание чертежей. Создание пользовательских видов и добавление их на чертежные листы. Создание перечня условных обозначений (легенд). Создание увеличенных изображений узлов. Создание узла на чертежном виде. Порядок отображения компонентов модели и возможность его редактирования. Использование DWG подосновы. Топоповерхность. Границы участков. Постановка здания на местность. Благоустройство. Координация внешних ссылок. Размещение на листы.

РАСШИРЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ

Спецификации. Создание и редактирование. Добавление ключа в спецификацию. Использование формул и фильтров в спецификации. Создание спецификации стен с использованием формулы. Создание спецификации с параметрами проекта. Создание цветовой схемы помещений. Создание схем и планов зонирования. Задание отметки условного нуля здания. Группирование. Стадии проекта. Создание нескольких вариантов конструкции здания. Генплан. Способы создания топо-поверхности. Вертикальная планировка топо-поверхности. Тонирование. Работа с экстерьером и интерьером. Работа с материалами. Общие настройки тонирования. Анимация (создание и запись траектории камеры). Совместный доступ к проектам. Рабочие наборы. Связывание моделей здания и общие координаты.

Построение модели здания на основе планов здания в формате dwg

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Тестирование. Подведение итогов. Сообщество пользователей Autodesk.